**IFMT – CAMPUS RONDONÓPOLIS**

Aline Gonçalves Lopes

Gabriel Jardim Machado

Lucas Eduardo Paniago O. dos Santos

Luis Gustavo Rocha Ferreira

**RELATÓRIO**

**Desenvolvimento**

De acordo com as pesquisas realizadas, podemos constatar que as etapas de engenharia de requisitos ajudam a nos levar para um entendimento de qual será o impacto do software sobre o negócio, quais são as necessidades do cliente e como os usuários finais irão interagir com o software. Dessa forma, permite que examinemos o contexto do trabalho de criação do software a ser realizado, analisando local, necessidades e indivíduos diretamente e indiretamente ligados no uso da ferramenta.

Nesse processo é primordial uma execução eficaz e plena validação dos requisitos, pois através dele será possível que o resultado final corresponda às necessidades e expectativas dos usuários.

Conforme as tarefas de Engenharia de Requisitos são descritas, é necessário que se apresentem os processos de concepção, elicitação, elaboração, negociação, especificação, validação e gerenciamento.

Segundo o especificação do produto feita na “Etapa 1”, a equipe do projeto optou por alguns métodos para o desenvolvimento deste relatório e demais documentos.

A concepção do projeto e a elicitação dos requisitos foi realizada pelo grupo por meio da técnica de BrainStorming, onde a equipe se reuniu para discutir possíveis ideias sobre a criação do projeto "Tá perdido?" e um dos integrantes se dispôs a anotar as ideias. Após revisarmos novamente as sugestões, decidimos em consenso, quais seriam as melhores para o projeto e as aplicamos no documento. Tendo os conceitos definidos, produzimos um protótipo de baixa fidelidade para visualizarmos uma introdução dos processos de elaboração e validação dos requisitos, além de auxiliar a todos os membros da equipe idealizar um mesmo conceito do projeto.

Para elaboração do BrainStorming optamos pelo meio físico e reproduzimos a técnica com materiais escolares (papel e caneta). Já para a prototipação, usamos como base o protótipo de baixa fidelidade, construindo um de alta fidelidade do projeto utilizando a ferramenta Balsamiq, uma aplicação destinada a essa finalidade.

**Referências**

* **ENGENHARIA de Software (aula 05) - Técnicas de Elicitação de Requisitos.** [*S. l.*: *s. n.*], 2020. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=nwVbu7iaUnw. Acesso em>: 9 abr. 2022.
* **AS ETAPAS da Engenharia de Requisitos**. [*S. l.*]. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/as-etapas-da-engenharia-de-requisitos/30220>. Acesso em: 9 abr. 2022.